



## Runden-Ende & Punkte

Im Anschluß an alle Würfe werden die Punkte zusammengezählt.

Der Spieler, der die meisten Punkte gesammelt hat, eröffnet durch den Wurf des Markers an einen beliebigen Ort die nächste Runde.

Sollten die Bälle mehrerer Spieler innerhalb einer Runde gleich weit entfernt zum Marker liegen, ergibt sich ein „Draw“ (Unentschieden). Bei einem „Draw“ bekommen die Spieler die ihnen zustehenden Punkte, auch „Kills“ & „Combos“ werden gewertet. Die nächste Runde beginnt derselbe Spieler, der die vorangegangene Runde begonnen hat.

Ein Satz endet sobald ein Spieler 13 Punkte erzielt hat. Der Satz muss jedoch mit 2 Punkten Abstand zum zweitbesten Spieler entschieden werden (z.B. 11-13 oder 12-14).

Das Spiel ist entschieden sobald einer der Spieler zwei Sätze gewonnen hat.

## Vorbereitung & Spielstart Teamspiel

Jedes Team erhält jeweils 6 gleiche Spielbälle, die gleichmäßig zwischen den 3 Teammitgliedern aufgeteilt werden. Dann wird ausgelost, welches Team beginnen darf. Nun wird von einem frei wählbaren Ausgangspunkt der Marker von einem Spieler des beginnenden Teams geworfen.

Anschließend darf derselbe Spieler versuchen, seinen ersten Ball möglichst nah an den Marker zu werfen. Danach spielt ein Spieler des anderen Teams ebenfalls von diesem Ausgangspunkt aus und versucht ebenfalls, möglichst dicht an den Zielpunkt zu werfen.

Das Team, dessen Ball am weitesten vom Marker entfernt ist, hat den nächsten Wurf. In vorher festgelegter Reihenfolge versuchen nun alle Teammitglieder, möglichst nah ans Ziel zu werfen. Sobald das Team näher am Marker mit einem seiner Bälle liegt als das gegnerische, bekommt die andere Mannschaft das Wurfrecht. Dies setzt sich solange fort, bis jeder Spieler seine 2 Bälle geworfen hat.

Regeln: [www.crossboccia.com](http://www.crossboccia.com)

Bezug: [www.feelyourbody.ch](http://www.feelyourbody.ch)

Crossboccia: Einzelset Fr. 32.90 / Partnerset Fr. 59.90

Softboule: Boulix Fr. 39.- (6 Bälle in 2 Farben)

